



UNIVERSIDADE FEDERAL DE UBERLÂNDIA

Faculdade de Computação

Av. João Naves de Ávila, nº 2121, Bloco 1A - Bairro Santa Mônica, Uberlândia-MG, CEP 38400-902

Telefone: (34) 3239-4144 - <http://www.portal.facom.ufu.br/> facom@ufu.br



PLANO DE ENSINO

1. IDENTIFICAÇÃO

Componente Curricular:	Informática Básica						
Unidade Ofertante:	Faculdade de Computação						
Código:	GAG009	Período/Série:	1°		Turma:	G	
Carga Horária:				Natureza:			
Teórica:	60	Prática:	00	Total:	60	Obrigatória: (X)	Optativa: ()
Professor(A):	Jefferson Rodrigo de Souza				Ano/Semestre:	2024/1	
Observações:	a) E-mail institucional do docente: jrsouza@ufu.br b) Ao se matricular na disciplina, o(a) discente declara-se ciente das normas estabelecidas nesse plano de ensino e nas resoluções supracitadas. d) O(a)s discentes devem conferir o Regimento Geral da Universidade Federal de Uberlândia (http://www0.ufu.br/documentos/legislacao/Regimento_Geral_da_UFU.pdf), especialmente no que diz respeito a fraudes ou comportamento fraudulento ou observados no Art. 196, do capítulo III do regime disciplinar.						

2. EMENTA

Sistemas para computadores. Visão geral das linguagens de programação. Sistemas Operacionais. Uso de ferramentas e aplicações à agropecuária.

3. JUSTIFICATIVA

Com o avanço das tecnologias de informática, é crucial que o profissional em agronomia possua habilidades para explorar os recursos dos aplicativos de computador para resolver problemas agropecuários. É importante que o profissional saiba transformar um problema de agropecuária no algoritmo que seja codificado em um programa de computador. E num ambiente de programação apropriado, saiba editar e executar o programa conforme as necessidades do problema real.

4. OBJETIVO

Objetivo Geral:

Explorar os aplicativos de computador para resolver os problemas agropecuários.

Objetivos Específicos:

- Conceituar os principais termos da informática;
- Dominar o ambiente de software básico (sistema operacional, navegadores) e os aplicativos (editores de textos, planilhas eletrônicas e gerador de apresentações), para utilizar o computador como ferramenta no desenvolvimento das tarefas dos estudantes e para a solução de problemas em sua atividade profissional;
- Aprender algoritmos e linguagens de programação para resolver problemas reais.

5. PROGRAMA

a) Atividades presenciais: 60 horas

- Horários das atividades presenciais: Segunda-feira: 14:00 - 15:40 e Sexta-feira: 08:50 - 10:30
- Plataforma de Tecnologia da Informação / Softwares que serão utilizados: Plataforma MS Teams - Equipe "GAG009 - Informática Básica" e Softwares OpenOffice e IDLE (Python).

b) Agenda das aulas presenciais:

Semanas	Período	Conteúdo Programático
1	20/05 a 24/05	<ul style="list-style-type: none">• Recepção dos ingressantes.
2	27/05 a 31/05	<ul style="list-style-type: none">• Apresentação do plano de ensino.• Recesso.
3	03/06 a 07/06	<ul style="list-style-type: none">• Informática: Conceitos, hardware, software, redes, internet, etc.• Editor de textos: conceitos e formatação de textos.
4	10/06 a 05/08	<ul style="list-style-type: none">• Editor de textos: formatação de tabelas, inserção e formatação de figuras.• Formatar textos usando estilos, inserir índices/sumário.
5	09/08 a 12/08	<ul style="list-style-type: none">• Editor de planilhas eletrônicas: criar e formatar as planilhas e os gráficos.• Prova 1 (12/08): formatar textos.
6	16/08 a 19/08	<ul style="list-style-type: none">• Editor de planilhas eletrônicas: usar as funções (se, máximo, mínimo, cont.se, cont.num).• Exercícios: criar e formatar as planilhas e os gráficos.
7	23/08 a 26/08	<ul style="list-style-type: none">• Editor de planilhas eletrônicas: usar as funções financeiras (VF, PGTO, PROCV e PROCH).• Usar os filtros, a validação de dados e os recursos de Auditoria.
8	30/08 a 02/09	<ul style="list-style-type: none">• Programas de computadores e algoritmos - conceitos e exemplos.• Prova 2 (02/09): criar e formatar as planilhas e os gráficos.

9	06/09 a 09/09	<ul style="list-style-type: none"> • Linguagem programação Python: IDLE, variáveis, funções print e input. • Operação de atribuição, operadores (aritméticos, relacionais e lógicos).
10	13/09 a 16/09	<ul style="list-style-type: none"> • Programando Python: variáveis, expressões, atribuição (est. sequencial). • Comando: if - else, operadores relacionais/lógicos: conceitos/exercícios.
11	20/09 a 23/09	<ul style="list-style-type: none"> • Comando: if - elif - else - conceitos e exercícios. • Comando: if - elif - else - exercícios.
12	27/09 a 30/09	<ul style="list-style-type: none"> • Comando: while - conceitos e exercícios. • Comando: while - exercícios (parte 1).
13	04/10 a 07/10	<ul style="list-style-type: none"> • Comando: while - exercícios (parte 2). • Comando Range, for - conceitos e exercícios.
14	11/10 a 14/10	<ul style="list-style-type: none"> • Comando: while, range, for - exercícios. • Prova 3 (14/10): programação em Python.
15	18/10 a 21/10	<ul style="list-style-type: none"> • Vista da Prova 3. • Exercícios: Python
16	25/10 a 01/11	<ul style="list-style-type: none"> • Prova de recuperação/substitutiva (25/10). • Vista da Prova de recuperação.
17	04/11 a 08/11	<ul style="list-style-type: none"> • Dúvidas das notas finais.
18	11/11 a 15/11	<ul style="list-style-type: none"> • Término do semestre letivo 2024/1.

6. METODOLOGIA

- O conteúdo será apresentado na forma expositiva utilizando, a vila digital Campus Santa Mônica e a plataforma de apoio remoto MS Teams, as aulas serão presenciais.
- O curso será composto por 4 horas aulas semanais, sendo 4 aulas presenciais (teóricas e práticas de exercícios), totalizando 72 horas aulas no semestre.
- As aulas, práticas de exercícios, serão ministradas em módulos, laboratórios, onde o discente terá o contato direto com o microcomputador e com os aplicativos utilizados no curso da disciplina.
- Estas aulas serão ministradas através dos estudos dirigidos.

- O conhecimento será verificado e explorado nas aulas (práticas de exercícios).
- O aprendizado será avaliado através de provas, sendo realizadas por duplas; exceto a prova substitutiva (individual).
- O atendimento ao discente, ao longo do semestre letivo, será realizado nos dias: segunda-feira, das 13h10 às 14h00 e sexta-feira, das 10h40 às 12h20; na sala 1B136. E em qualquer dia e hora pela plataforma MS Teams, e pelo e-mail jrsouza@ufu.br.

7. AVALIAÇÃO

- **Prova 1 (P1):** editor de textos - 35 pontos;
- **Prova 2 (P2):** editor de planilhas eletrônicas - 35 pontos;
- **Prova 3 (P3):** programação em Python - 30 pontos;
- **Prova de recuperação:** O aluno com **nota final menor que 60,0 pontos e frequência mínima de 75% na disciplina**, então poderá fazer a **Prova de recuperação**, para substituir a P1 ou P2 ou P3 em pontuação e todo o conteúdo poderá ser abordado nesta prova. O aluno poderá escolher a prova que pretende recuperar: P1 ou P2 ou P3.

8. BIBLIOGRAFIA

Básica

ANTUNES, L. M.; ENGEL, A. **A informática na agropecuária**. Guaíba, RS: Agropecuária, 1996.

DAVIS, W. S. **Análise e projeto de sistemas**. Rio de Janeiro: LTC, 1994.

NORTON, P. **Introdução à informática**. São Paulo: Makron Books, 2008.

ASCENCIO, A. F. G.; e CAMPOS, E. A. V. **Fundamentos da Programação de Computadores**. Editora Pearson Prentice Hall, 2007.

LUTZ, M.; ASCHER, D. **Aprendendo Python**. Porto Alegre: Bookman, 2007.

Complementar

CAPRON, H. L; JOHNSON, J. A. **Introdução à informática**. Editora Pearson Prentice Hall, 2004.

SCHECHTER, R. **BrOffice.org Calc e Writer**. Rio de Janeiro: Campus, 2006.

MENEZES, N. N. C. **Introdução à Programação com Python: algoritmos e lógica de programação para iniciantes**. São Paulo: Novatec, 2010.

9. APROVAÇÃO

Aprovado em reunião do Colegiado realizada em: ___/___/___

Coordenação do Curso de Graduação: _____



Documento assinado eletronicamente por **Jefferson Rodrigo de Souza, Professor(a) do Magistério Superior**, em 06/08/2024, às 23:07, conforme horário oficial de Brasília, com fundamento no art. 6º, § 1º, do [Decreto nº 8.539, de 8 de outubro de 2015](#).



A autenticidade deste documento pode ser conferida no site https://www.sei.ufu.br/sei/controlador_externo.php?acao=documento_conferir&id_orgao_acesso_externo=0, informando o código verificador **5587688** e o código CRC **289F2B60**.

